



Inicio Desarrollo Ideas Trámites Formación Noticias Contacto



En el Ayuntamiento de Benicàssim consideramos que el espíritu emprendedor necesita una base de conocimientos a través de expertos en diferentes ámbitos para crear una empresa. Solo así conseguirán la diferenciación en el mercado. Citando a Benjamin Franklin: "Invertir en conocimientos produce siempre los mejores beneficios". Desde que florece una idea hasta que se lleva a cabo surgen muchas cuestiones que aclarar.

Por ello, Benicàssim emprende a través de la empresa d&d+m Comunicación ponen en marcha la iniciativa "**Objetivo: Emprender**". Serán dos días en los que cinco expertos nos enseñarán los pilares básicos de campos como la comunicación y las ventas a la hora de emprender.

¿A quien va dirigido? A personas proactivas y con iniciativa empresarial que quieran resolver sus dudas sobre diferentes asuntos relacionados con el emprendedurismo. Personas con un proyecto en mente e inquietudes que deseen saber las opiniones de diferentes expertos.

¿Por qué Benicàssim? Ha sido siempre un Municipio líder e innovador y así lo ha demostrado poniendo en marcha su Laboratorio de Emprendedurismo. Muchos futuros empresarios encuentran en el Municipio un lugar de encuentro donde conocer a personas en su misma situación, recibir formación de diversa índole y seguir profundizando en sus ideas.

¿Qué ofrecemos? La realización de unas jornadas dedicadas a pulir las ideas de los emprendedores en donde sean las opiniones de cinco profesionales en diferentes materias, las que ayuden a darle forma a los proyectos presentados no solo con formación sino promoviendo el intercambio de experiencias y el networking.

¿En qué consiste? Selección de 15 proyectos novedosos de emprendedores para que participen en una oportunidad única.

Objetivo: Emprender

Días de realización 13 y 14 de Diciembre de 2012.

Lugar: Centro de formación y empleo de Benicàssim.

Patrocinadores: Benicàssim Emprrende

Organización: d&d+m Comunicación

Colaboradores: CEEI Castellón



[Descargate el Programa Completo](#)

