





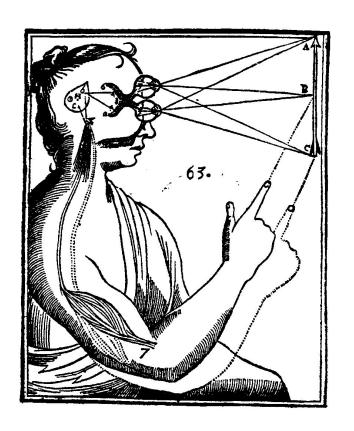




RV y Turismo: Cuando la tecnología despierta emociones

Los seres humanos siempre han ansiado crear realidades artificiales





visión binocular

de 2 imágenes a 1

estereoscopía

Ilusión de profundidad (tridimensionalidad)



Sir Charles Wheatstone (UK)

1802 - 1875



estereoscopio

estereoscopio

stereos, en griego = sólido

BOSTON



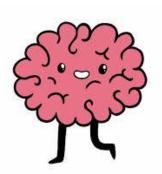


No. 614. Charles Street Mall, Boston Common.

- La profundidad (tridimensionalidad) nos proporciona información más fiable.
- iNo sólo visión! ->

+ sentidos = + inmersión

Si entendemos cómo funciona el cerebro, le podemos "engañar" mejor.



Tecnología y turismo

De dónde venimos...

- ' Web y apps -> difusión de información
- Clientes = prescriptores y creadores de contenidos
- La credibilidad del hostelero queda reducida: el media corporativo no puede rivalizar con el aluvión de creación por parte del cliente

A dónde vamos...

Queremos recuperar la atención y la emoción -> elementos nuevos, impactantes, que no sean masivos.

· Affective marketing: si queremos vender experiencias, tenemos que hacer **sentir**.

VR Marketing







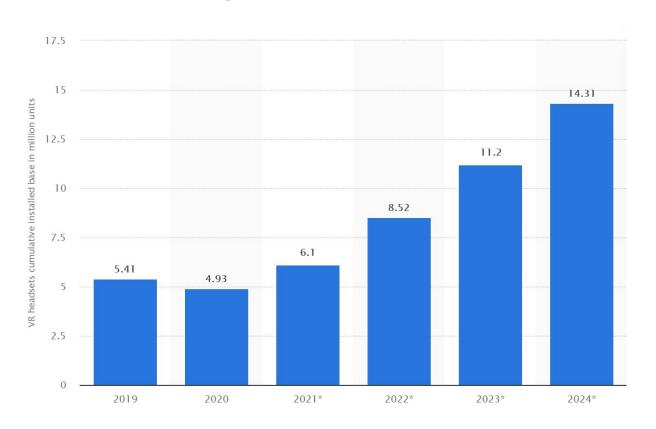
No sólo marketing...



"Ganchos" emocionales accesibles

desafios

No sólo para eventos/venues



cybersickness

